

# TVOŘÍME DIGITÁLNĚ

Pojďme vytvářet 3D modely!

## 3D model sv. Mikuláše

Tvořit s využitím počítače? Proč ne! Vytvářet 3D modely? Jo! Ale jak? Díky zdarma dostupným aplikacím je to snadnější, než by se mohlo na první pohled zdát.



SV. MIKULÁŠ

*Mikuláši, přijď dnes k nám, písničku ti zazpívám, přines prosím trochu dobrot, můžeš je dát třeba do bot. Dáváš dárky pro radost, pro každého máš jich dost.*

A my pro Tebe, sv. Mikuláši, máme taky jeden! Jaký? Vytvoříme Ti 3D sochu!

Nenapadlo mě, že vytváření 3D modelů je tak jednoduché! Líbí se mi, že můžu modelem otáčet. Určitě vyzkouším i něco složitějšího!

Můžu si vytvořit ještě Anděla? Moc se mi líbí ta jejich křídla...

Pro začátek se naučíme základy vytváření 3D modelů. A učit se budeme třeba na modelu sv. Mikuláše. Vyzkoušíme si zjednodušení tvarů, což znamená, že tělo světce a jeho typické atributy poskládáme z jednoduchých geometrických tvarů – z kostek, koulí, jehlanů apod. Pro začátek budeme tvořit tělo světce, pozadí se budeme věnovat někdy příště.

