

## Jak postupovat?

1. Nejprve si promyslete, jak bude váš sv. Mikuláš vypadat. Protože budeme jeho postavu zjednodušovat, je potřeba rozhodnout, jaké atributy nesmějí chybět, aby byla postava tohoto světce rozpoznatelná. Co sv. Mikuláše charakterizuje?
2. Načrtněte si návrh, v němž zachytíte základní tvary postavy, její barvy a další důležité podrobnosti. Zachovejte zjednodušenou geometrickou podobu, ale pokuste se vyhnout klasickému panáčkovi s hůlkami místo končetin. Jistě zvládnete vytvořit neatřelý návrh!
3. Nyní přejdeme do programu Malování 3D, v němž svému návrhu dodáte třetí rozměr. Jde to celkem jednoduše, ale pokud s programem pracujete poprvé, využijte videotutoriál na našem webu. Program nabízí řadu nástrojů, např. volbu různých tvarů objektů a jejich vzhledu nebo štětec s nabídkou typů malířského nástroje, tloušťky jeho stopy, barvy a dalších kvalit. V programu lze jednoduše skládat nebo upravovat tělesa a libovolně měnit jejich barvy, povrch, velikost nebo polohu. Jak jsme u 3D modelů zvyklí, můžete s tělesy pohybovat a otáčet jimi.
4. Až budete hotovi, svůj 3D model uložte. A jak v tomto programu probíhá ukládání? Běžte do nabídky vlevo nahoře, zvolte „Uložit jako 3D model“, případně lze zvolit možnost uložení 2D obrázku modelu.



Luděk Rathouský, pohled do výstavy *Zlatá geometrie*;  
foto Studio Flusser, <http://studioflusser.com/>

počítač s Windows,  
program Malování  
3D – ten je zdarma  
a již nainstalovaný  
ve Windows 10



CO BUDETE  
POTŘEBOVAT



Také při tvorbě založené na geometrických tvarech se můžete inspirovat v umění. Podívejte se třeba na fotografie Studia Flusser, jež zachycují výstavu *Zlatá geometrie* současného českého umělce Luděka Rathouského. Podívejte se, jakým způsobem se dá podoba světce zjednodušit!

**Na našem webu [www.nedatovano.cz](http://www.nedatovano.cz) v záložce Tvoříme digitálně najdete názorný videotutoriál, v němž se dozvíte, jak vytvářet 3D objekty v programu Malování 3D.**

### Kde lze program Malování 3D najít?

Najdete jej, když vlevo dole na obrazovce kliknete na ikonu lupy. Do ní napíšete Malování 3D a program se vám vyhledá. Pokud jej snad v počítači nemáte, můžete si jej zdarma stáhnout na [www.microsoft.com](http://www.microsoft.com).

